



```
struct f2fs_fsck {
    struct f2fs_sb_info sbi;

    struct orphan_info orphani;
    struct chk_result {
        u64 checked_node_cnt;
        u64 valid_blk_cnt; // ** main area中有有效的blk
        u32 valid_nat_entry_cnt; // ** ((nat segment
        u32 valid_node_cnt; // ** main area中有有效的nod
        u32 valid_inode_cnt; // ** main area中有有效的ino
        u32 multi_hard_link_files; // 有多个 hard_lin
        u64 sit_valid_blocks; // 总共的有效block数
        u32 sit_free_segs; // ** !(segment里有有效块 8
        u32 wp_fixed;
        u32 wp_inconsistent_zones;
    } chk;

    struct hard_link_node *hard_link_list_head;

    char *main_seg_usage;
    char *main_area_bitmap; // 记录在遍历过程中所访问到的
    char *nat_area_bitmap; // 指向 nat_entry位图
    char *sit_area_bitmap; // 指向 main area 每个segm

    u64 main_area_bitmap_sz;
    u32 nat_area_bitmap_sz; // nat 记录每个nat_entry使
    u32 sit_area_bitmap_sz; // sit 对main area中所有se
    64 bytes位图, 故共需 64 * size(main_area seg)

    u64 nr_main_blks;
    u32 nr_nat_entries; // nat entry的个数, nat segmen

    u32 dentry_depth;
    struct f2fs_dentry *dentry;
    struct f2fs_dentry *dentry_end;
    struct f2fs_nat_entry *entries; // 作为缓存?
    u32 nat_valid_inode_cnt;

    struct quota_ctx *qctx;
};
```

