

学习手册

指令

1. `ldr r0, addr`: 将 `addr` (地址) 加载到寄存器 `r0` 中
2. `bl syscall`: 调用函数, 例如: `bl printf` 就调用 `printf` 函数同时 `r0` 就作为参数传递给 `printf`
3. `pop {ip,lr}`: 函数开始处的 `push` 需要在结尾 `pop`, 跳转为 `lr` (调用处)

函数约定

每个节点, 生成的汇编代码都把结果放入到 `r0` 寄存器中。

1. `add: add r0,r0,r1`
2. `sub r0,r0,r1`
3. `mul r0,r0,r1`
4. `udiv r0,r0,r1`
5. `Equal : cmp r0,r1 moveq r0,1 movne r0,0`
6. `NotEqual : cmp r0,r1 moveq r0,0 movne r0,1`

函数参数过多时, 应将参数存于栈上。

Return 依靠 `frame pointer`。