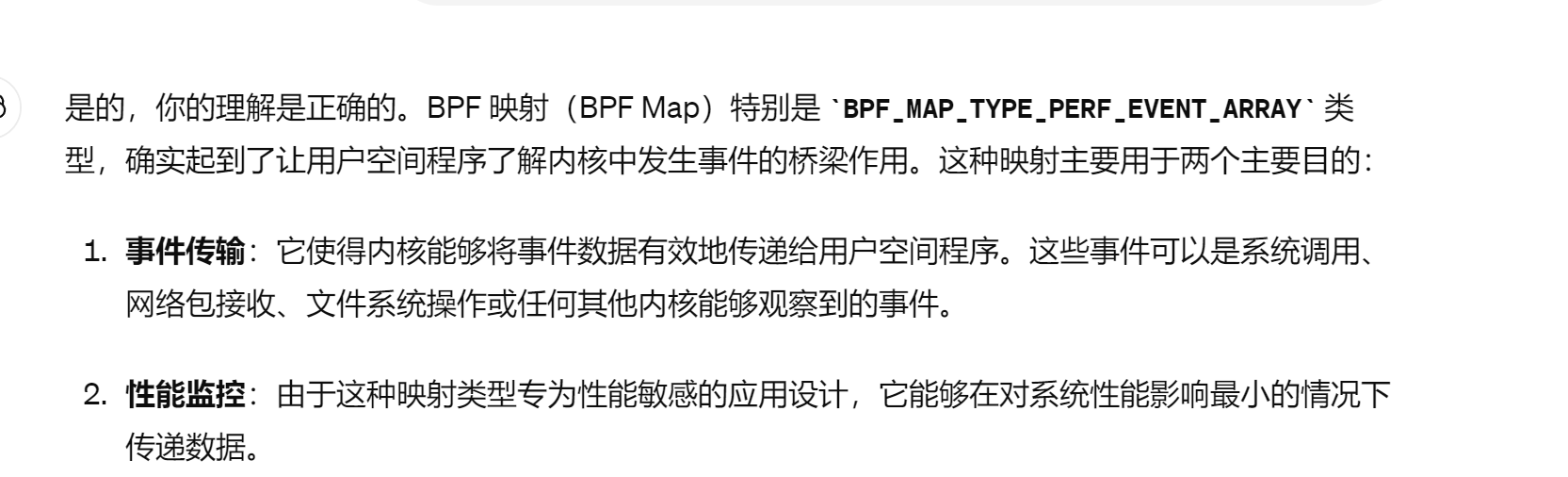


Bpf映射是用来ebpf程序和用户数据交换的方式，类似于内核向用户空间发送事件。用户空间程序可以通过读取这个映射来获取内核事件，比如系统调用



对于上面这个映射，它主要就是用来交互的，让用户知道内核发生了什么事件

