基于k8s operator设计实现通过k8s集群下发操作系统配置

西安电子科技大学 XenoWYC121队

# 题目描述

容器Linux操作系统（简称为容器OS）是为容器运行而设计的轻量级linux操作系统，作为集群worker节点的host OS时，可以由k8s等容器编排系统进行管理，实现容器和容器OS的统一管理。为了提高容器OS的安全性和集群环境的一致性，容器OS通常不会包含ssh，但是在实际使用时用户可能仍需要对节点的某些配置进行修改，所以期望通过k8s集群将配置下发到各个worker节点上。k8s operator是k8s提供的一种扩展机制，可以自定义集群资源和控制器等。所以请基于k8s operator设计并实现一套完整的流程，实现通过k8s集群统一下发配置到worker节点上的功能。

# 题目要求

**基本目标：**

* 使用k8s的operator机制，设计crd和controller等相关组件及组件之间的通信方式
* 完成crd及controller等相关组件的代码开发
* 实现配置文件和命令通过k8s集群的master节点统一下发到集群的worker节点上执行，比如完成worker节点 host OS 上 docker 镜像仓库、代理等配置

**加分项：**

* 安全性：设计合理的机制防止命令注入等问题
* master节点独立配置：对于多master节点的高可用集群，支持对master节点下发配置，并且区别master节点和worker节点，下发不同的配置

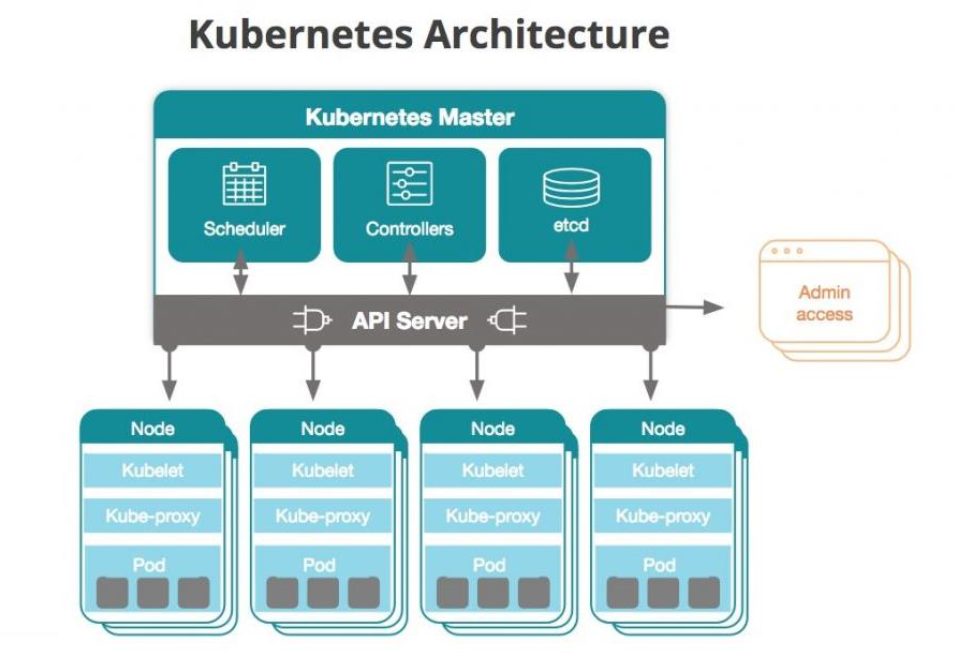
# 项目技术介绍

## K8S简介

Kubernetes（简称k8s）是Google在2014年6月开源的一个容器集群管理系统，使用Go语言开发，用于管理云平台中多个主机上的容器化的应用，Kubernetes的目标是让部署容器化的应用简单并且高效,Kubernetes提供了资源调度、部署管理、服务发现、扩容缩容、监控，维护等一整套功能。，努力成为跨主机集群的自动部署、扩展以及运行应用程序容器的平台。 它支持一系列容器工具, 包括Docker等。

K8S的特点：

* 开源的容器编排平台，用于自动化部署、扩展和管理容器化应用程序；
* 提供了一种可靠和可扩展的方式来运行、管理和编排容器，以实现高可用性、弹性伸缩和故障；
* 旨在解决传统部署应用程序所面临的挑战，例如复杂的应用程序依赖关系、扩展性和高可用性要求；
* 通过使用声明式配置文件定义应用程序的期望状态，并确保系统根据这些配置自动进行调度和管理恢复。



## K8S应用场景

* **微服务与无服务器计算架构**：每个服务均可封装在一个单独容器内，方便管理与扩展；
* **云原生应用**：Docker+K8S可方便实现云环境下的资源弹性伸缩、故障检测、负载均衡等功能；
* **开发环境标准化**：统一的Docker镜像搭建一致的开始环境，K8S用于编排容器；
* **持续集成与部署（CICD）**：加速代码从提交到部署上线的过程。
* CI：Continous Integration，CD：Continous Deployment

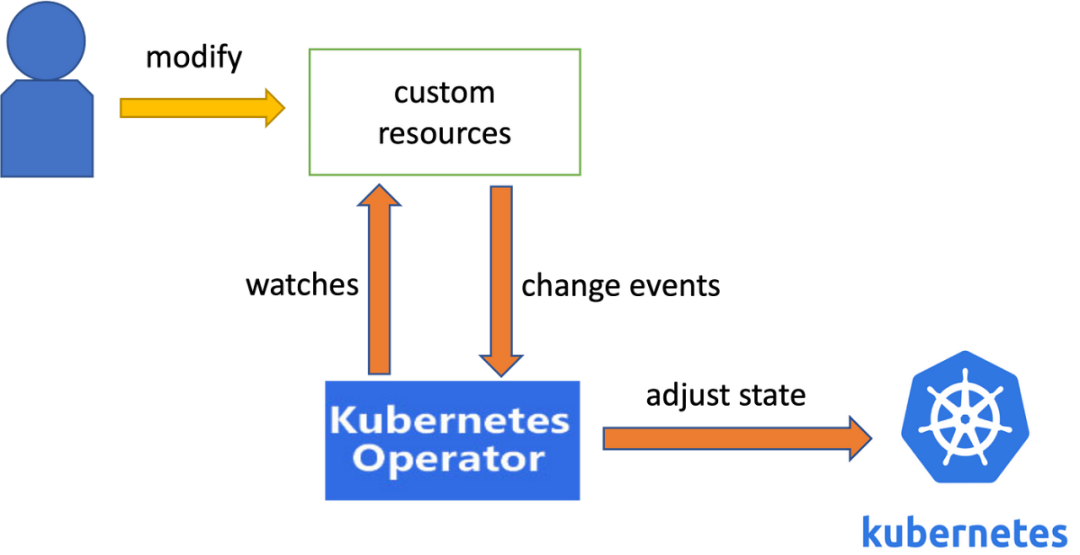
## Docker与K8S比较

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 特性 | Docker | Kubernetes |
| 目的 | 用于打包和运行应用程序的容器化平台 | 用于管理和扩展容器化应用程序的容器编排平台 |
| 重点 | 创建、打包和运行单个容器 | 跨集群管理和编排大量容器 |
| 架构设计 | 具有简单CLI客户端-服务器架构 | 具有主节点和工作节点的复杂架构 |
| 可扩展性 | 适合少量节点的应用程序 | 旨在处理跨多个节点的大规模、复杂应用程序 |
| 编排 | 有限的内置编排功能 | 提供高级编排功能，例如自动扩展、自我修复和负载均衡 |
| 配置 | 用于构建容器镜像的Dockerfile | 用于定义程序所需状态的YAML或者JSON配置文件 |
| 网络 | 为容器提供基本的网络能力 | 提供高级网络功能，例如服务发现和负载均衡 |
| 学习曲线 | 比较简单容易上手 | 由于复杂的架构与概念，学习曲线更陡峭 |
| 部署 | 专注于部署单个容器 | 管理跨集群的容器化应用程序的部署与扩展 |
| 一体化 | 可以独立使用或与其他工具集成使用 | 通常与docker结合使用作为容器运行时 |
| 适用场景 | 比较小的应用程序或开发环境 | 需要高可用性和可扩展性的大型生产级应用程序 |

## K8S operator

### 3.4.1 K8S operator简介

Kubernetes Operator 基于 Kubernetes 的资源和控制器概念构建。它使用自定义资源（Custom Resource, CR）来表示和管理应用程序，同时通过自定义控制器（Custom Controller）来监控资源状态并执行管理操作。



当用户修改自定义资源时，operator可以监听到用户的修改，并根据资源的原始状态与用户的修改，调整自定义资源与K8S的状态。

### 3.4.2 K8S operator 工作原理

Operator 的工作原理可以概括为以下几个步骤：

1. 定义自定义资源（CRD）：Operator 首先需要定义一种或多种自定义资源，这些资源代表了要管理的应用程序或服务的配置和状态。
2. 实现自定义控制器：控制器是 Operator 的核心，负责监控指定的资源，当资源状态发生变化时，控制器会根据资源的当前状态和期望状态来调整，确保应用或服务处于正确的状态。
3. 自动化操作逻辑：控制器中会编码应用管理的业务逻辑，如升级、备份、恢复等操作，这些逻辑以前可能需要人工介入执行，现在可以自动完成。

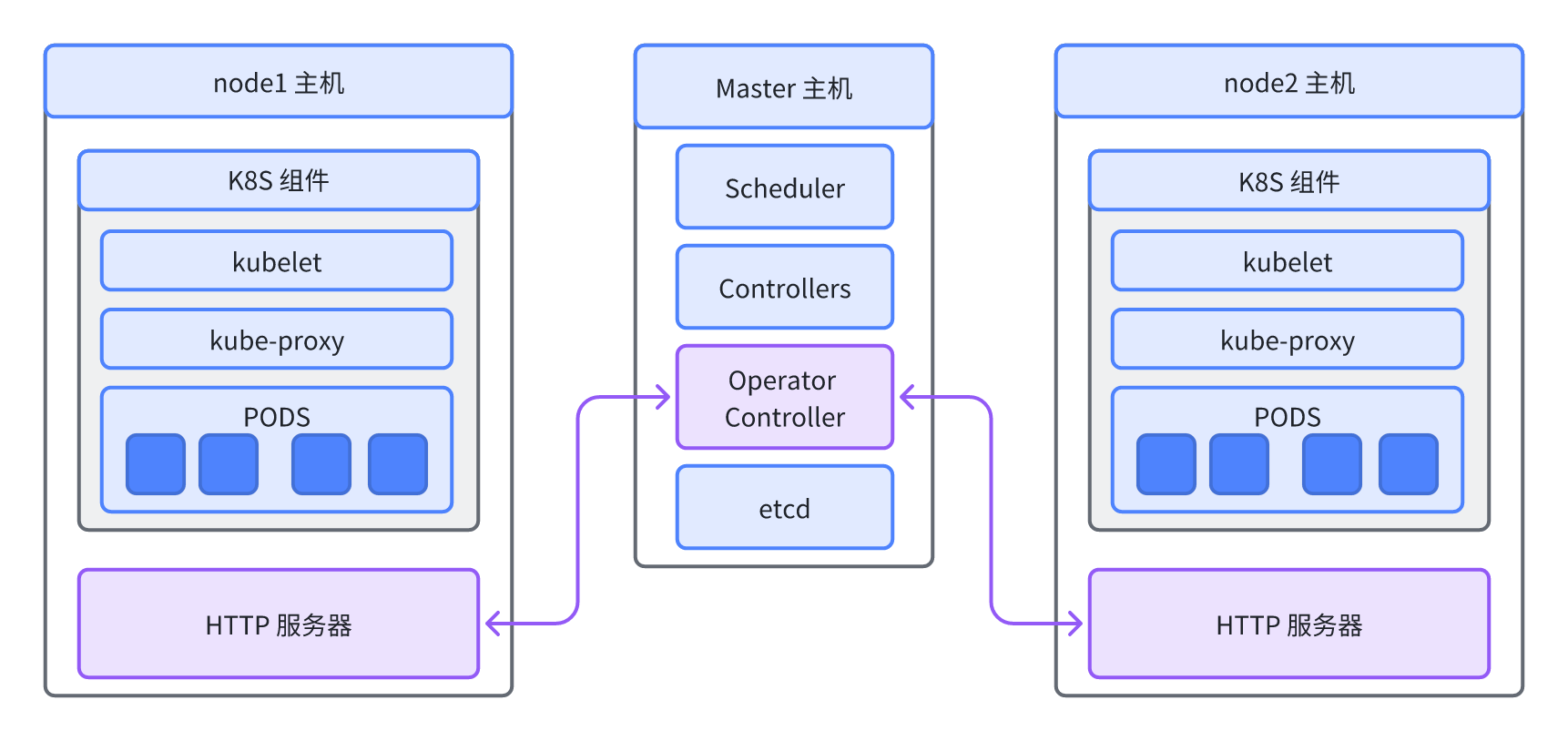
### 3.4.3 K8S operator的优势

1. 自动化管理：Operator 可以自动进行应用部署、更新、备份和恢复等复杂操作，减少了人工错误和操作成本。
2. 深度集成：Operator 深度理解其管理的应用，能够提供更智能的管理，如故障自动恢复、自动横向扩展等。
3. 易于扩展：通过添加新的 Operator，用户可以轻松扩展 Kubernetes 集群的管理能力，支持更多类型的应用或服务。

# 项目设计

## 节点间通信方式

Master与worker节点之间使用HTTP协议通信，由K8S operator controller作为客户端发送请求，worker节点运行HTTP服务器负责接受请求、检查请求合法性、完成操作以及响应请求。

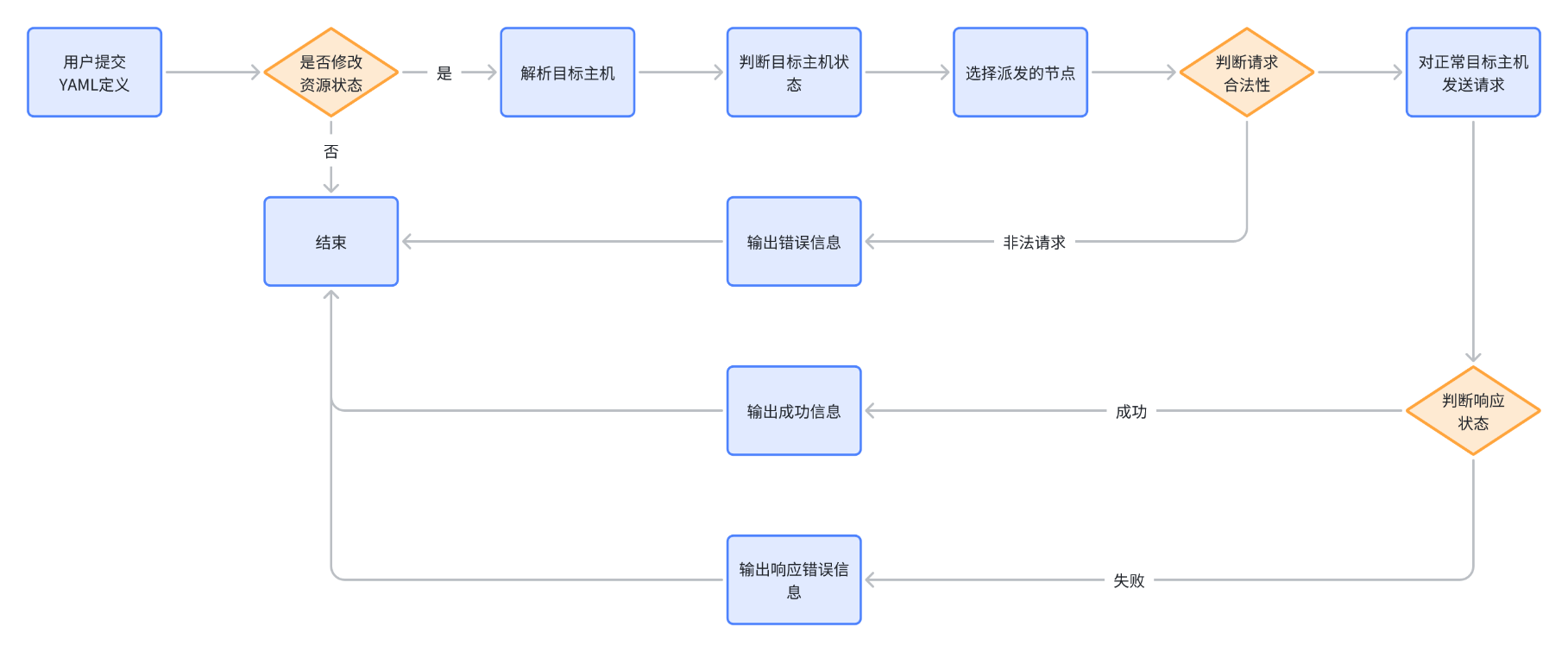


## 自定义资源设计

自定义资源需要以下字段：

* Spec：描述了资源的期望状态——希望资源所具有的特征。当创建Kubernetes资源时，必须提供对象的规约，用来描述该资源的期望状态，以及关于对象的一些基本信息。
  + Workers：代表下发操作的节点（不区分Master与Node）。
  + Http：代表了请求的方法、参数与路径，worker在受到请求后，会执行相对应的操作。
    - * TargetType：Http字段中的特殊字段，代表了下发操作的节点类型，可以是Master也可以是Node。
* Status：存储了资源当前的状态，由Operator维护，由于此资源用于下发操作，不需要硬性的状态信息，本字段用于存储操作的执行结果。

## Operator Controller 设计

Controller是k8s operator的核心机制，会监听所对应资源的修改，并作出响应。Controller的具体实现将在**实现文档**里具体说明，这里主要谈谈设计思路执行流程。

对于用户提交的YAML，首先会经由K8S判断资源是否改变，如果没改变，流程会直接结束。Controller首先解析Worker字段中的主机信息并判断目标主机的状态，若目标主机离线，则不进行后续处理；若目标主机在线，加入待派发队列中。之后Controller将判断请求的合法性，对于参数会进行正则匹配以防止命令注入。对待派发队列中的主机发送请求，并接收响应，最后输出执行信息。

## 安全性：命令注入防止

在Operator Controller和HTTP服务器端分别实现了对请求与参数的正则匹配，匹配的关键字包括常见Linux注入命令与特殊符号。通过对用户输入的预先处理，防止命令注入。

## 节点独立配置

自定义资源的Spec.Http.TargetType字段，定义了本条请求下发的主机类型（Master、Node或者All），只有对应类型的主机才会接受到该请求。

## Operator功能：节点docker镜像配置

在自定义资源中填写docker镜像配置的请求，Controller会将请求下发给各个符合条件的节点的HTTP服务器，受到请求的节点会修改docker镜像。

## Operator功能：节点代理配置

在自定义资源中填写代理配置的请求，Controller会将请求下发给各个符合条件的节点的HTTP服务器，受到请求的节点会修改代理信息。

## 额外功能：web界面

使用web界面调用k8s api server 提供的RESTful 接口，完成上述所有功能，提供更良好的交互体验。需要查看K8S RESTful 接口文档、用户认证、用户授权相关内容。

## 额外功能实现：RESTful 接口调用

通过查看k8s官方API文档，K8S官方内置资源资源的API一般为：

/api/v1/namespaces/{namespace}/{resource}/{name}

K8s第三方资源（如operator）的API一般为：

/apis/{domain}/{version}/namespaces/{namespace}/{resource}/{name}

通过以上API在拥有权限的情况下就可以完成对k8s内部资源的操作。

## 额外功能实现：k8s用户认证

K8s内部拥有两种类型的用户，一种是普通用户，另一种是服务账号。普通用户被假定为由外部独立服务管理。管理员分发私钥，用户存储（如 Keystone 或 Google 帐户），甚至包含用户名和密码列表的文件。无法通过 API 调用的方式向集群中添加普通用户。

相对的，service account 是由 Kubernetes API 管理的帐户。它们都绑定到了特定的 namespace，并由 API server 自动创建，或者通过 API 调用手动创建。Service account 关联了一套凭证，存储在 Secret，这些凭证同时被挂载到 pod 中，从而允许 pod 与 kubernetes API 之间的调用。

API 请求被绑定到普通用户或 serivce account 上，或者作为匿名请求对待。这意味着集群内部或外部的每个进程，无论从在工作站上输入 kubectl 的人类用户到节点上的 kubelet，到控制平面的成员，都必须在向 API Server 发出请求时进行身份验证，或者被视为匿名用户。

## 额外功能实现：k8s用户授权

K8s 提供了多种用户授权方式最常见由RBAC与ABAC。通过配置RBAC将权限授予相应的用户后，即可执行相应的操作完成资源管理（详情见文档：《K8S web权限管理与用户认证》）