1. 需求分析与规划（2023年11月10日）

我们聚在一起对于题目进行需求分析明确了项目的核心功能，通过讨论，我们制定了详细的功能需求文档，根据需求的优先级排定了开发任务。

1. 架构设计与技术选型（2023年11月11日）

基于需求分析，我们完成了系统的整体架构设计，决定采用GUI去编写UI界面，并且在当天完成了UI界面的开发。

1. 基础实验目标调度算法的编写（2023年11月12日 - 2023年11月14日）

完成了先来先服务调度算法，最高优先数优先调度算法，轮转法”调度算法的编写。

1. 对于实验的拓展分析（2023年11月15日）

我们聚在一起对于如何进行实验的拓展产生了激烈的讨论，因为前面的三种基本调度算法都有其缺点，所以我们最后决定对基本的调度算法进行改进，使其能更加适用于进程调度中。

1. 改进调度算法的编写（2023年11月16日 - 2023年11月18日）

完成了HPF Dynamic(动态优先级提升)，RR Adaptive(自适应时间片轮转)调度算法的编写。

1. 创新算法的讨论与编写（2023年11月19日 - 2023年11月20日）

经过讨论分析，我们觉得创新性不够，我们查阅资料，最后决定编写一个和基础无关的新型调度算法。在我们的一起的努力下，我们完成了MLFQ（多级反馈队列）：多级队列调度，不同队列有不同的时间片的编写。

七、功能测试与调优（2023年11月21日 - 2023年11月23日）

进入功能开发的尾声阶段后，我们进行了全面的功能测试与调优工作。开发团队对系统的各项功能进行全面测试，并根据测试结果修复了部分Bug。

八、项目总结与材料上传准备（2023年11月24日 - 2023年11月25日）

在项目的最后阶段，团队进行了项目总结，整理了开发文档，并对系统进行了最后的验收测试。根据测试结果，团队对代码进行了最后的调整，上传最终版本。