

# 2020 年全国大学生计算机系统能力大赛

## 编译系统设计赛（华为毕昇杯）章程

### 一、 竞赛总则

全国大学生计算机系统能力大赛编译系统设计赛(以下简称“大赛”)是由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会和系统能力培养研究专家组共同发起,以学科竞赛推动专业建设和计算机领域创新人才培养体系改革、培育我国高端芯片及核心系统的技术突破与产业化后备人才为目标,面向高校大学生举办的全国性大赛。大赛鼓励学生设计、实现一个综合性的编译系统,以展示面向特定目标平台的编译器构造与编译优化的能力,选拔未来我国计算机系统相关领域的设计、分析、优化与应用人才,激发学生的想象力、创新力和工程实践能力并培养其团队协作精神,以赛促学、以赛促教,为高质量专业人才搭建交流、展示、合作的平台,助力我国高校与企业产学研合作的健康快速发展。

### 二、 竞赛组织

主办单位: 全国高等学校计算机教育研究会 系统能力培养研究项目示范高校<sup>1</sup>

承办单位: 西北工业大学

协办单位: 华为技术有限公司 机械工业出版社华章分社

1. 为保证大赛顺利进行, 成立全国大学生计算机系统能力大赛组织委员会(以下简称“大赛组委会”), 并在机械工业出版社华章分社设大赛秘书处。
2. 大赛组委会负责组建大赛专家指导委员会、大赛评审委员会和大赛监督委员会, 指导、执行和监督初赛及全国总决赛的组织、运营和奖项评审工作。

### 三、 参赛对象

普通高等学校全日制在校本科生(以报名时为准)。

### 四、 赛事流程

#### 4.1 时间安排

##### 第一阶段: 报名

1. 2020 年 5 月 1 日 赛事启动, 开始线上报名
2. 2020 年 5 月 30 日 报名截止
3. 2020 年 5 月 20 日起 发放大赛指定实验平台

---

<sup>1</sup> 系统能力培养研究项目示范高校为北京大学、北京航空航天大学、国防科技大学、南京大学、清华大学、上海交通大学、浙江大学、中国科学技术大学(按拼音排序)。

## 第二阶段：初赛

4. 报名开始后—2020 年 8 月 5 日 初赛线上作品提交
5. 2020 年 8 月 5 日—8 月 12 日 初赛作品评审，公布入围全国总决赛的参赛队名单
6. 报名和初赛期间会安排相应的技术培训。

## 第三阶段：决赛

7. 2020 年 8 月 19 日-8 月 21 日 全国总决赛暨颁奖典礼

注：组委会将根据全国各地疫情管控情况决定全国总决赛的时间和形式，具体信息将通过大赛官网、系统能力培养公众号及大赛指定发布平台及时发布。

### 4.2 报名名额及方式

1. 参赛学校以参赛队为基本单位报名参赛，每支参赛队最多 4 名队员。
2. 同一所学校的参赛队不超过 2 支。
3. 来自不同学校的学生不能联合组队参赛。
4. 每位参赛学生只能参加 1 支参赛队，不可重复报名。
5. 每个参赛队最多有两位指导教师，每位指导教师可同时指导本校多支参赛队。指导教师负责指导参赛队选题、组织学生参加赛前的技术培训，并鼓励学生应用大赛指定的实验平台进行作品的创意设计与实现，同时负责在大赛过程中与学校及组委会之间的信息沟通。

### 4.3 报名方式

1. 从大赛网站 <http://compiler.educg.net> 下载报名表或通过“计算机系统能力培养”微信公众号索取报名表。
2. 填写报名表，并准备相关报名材料，包括报名表(需加盖学校/学院公章)、指导教师工作证、所有队员学生证。
3. 将上述报名材料扫描后并打包为单个文件包。文件包命名方式为:学校+参赛队编号.zip(同一学校的参赛队编号分别为 1 或 2)。
4. 参赛队将文件包发至大赛组委会邮箱，并在收到确认邮件后，注册工作完成。

### 4.4 参赛费用

1. 大赛不收取任何报名费、参赛费、评审费及技术平台购买费等费用。
2. 选手及指导老师在全国总决赛期间产生的交通、住宿、用餐等费用自理。
3. 大赛指定的实验平台由大赛组委会免费向参赛队发放。

## 五、竞赛管理

### 5.1 初赛

参赛队按照大赛技术方案要求在大赛网站提交作品设计方案。评审专家根据评测标准，通过评测系统的测试对初赛作品打分，并按照分数对各参赛队进行排序，按初赛分数高低决定入围决赛的参赛队。

## 5.2 决赛

由大赛组委会组织决赛，决赛设性能测试、系统展示、答辩环节。最终按决赛各环节的综合分数高低决定奖项归属。

参赛团队必须按组委会要求参加决赛，未参赛的队伍视为自动放弃决赛资格。

# 六、 奖项设置

## 6.1 参赛团队奖

大赛决赛设：

特等奖，1 名，团队奖金 5 万元（税前）及获奖证书，并获“华为毕昇杯”。

一等奖，2 名，团队奖金 1 万元（税前）及获奖证书。

二等奖，6 名，团队奖金 3000 元(税前)及获奖证书。

三等奖，12 名，奖品及获奖证书。

优胜奖，若干，获奖证书。

## 6.2 教师奖

所有决赛获奖团队的指导教师，可获得大赛组委会颁发的“优秀指导教师”奖。

# 七、 知识产权及学术诚信

7.1 参赛作品的知识产权归参赛队及其所在学校所有。

7.2 参赛队应自觉遵守知识产权的有关法规，不得侵犯他人的知识产权或其他权益。如造成不良后果，相关法律责任由参赛队自行承担，本竞赛的主办、承办和协办方均不承担任何法律责任。

7.3 参赛队应保证学术诚信，一经发现代码抄袭或技术抄袭等学术不端行为，将即时取消参赛资格。

7.4 大赛报名者默认同意大赛的主要协办方拥有免费使用参赛作品进行演示和出版的权利（不涉及技术细节）。如果以盈利为目的使用参赛作品，需与参赛队及其学校协商，经参赛队及其学校同意后，签署有关对参赛作品使用的协议。

## 八、交流与宣传

8.1 大赛致力于推动高校计算机系统能力培养及创新实践活动的开展,大赛期间鼓励各种形式的参赛队间的交流活动,并组织媒体宣传优秀作品和参赛团队。

8.2 大赛组委会欢迎业内机构或组织共同参与大赛的组织、命题、宣传、赞助等工作,不断提升大赛质量和影响力。

## 九、联系方式

9.1 大赛官方网站: <http://compiler.educg.net>

9.2 大赛官方微信公众号: 计算机系统能力培养

9.3 大赛官方邮箱: [zhourui@hzbook.com](mailto:zhourui@hzbook.com)

9.4 联系电话: 周睿 010-88379637 (报名流程及事项咨询)

李超 18600162252 (竞赛技术问题咨询)

9.5 大赛技术支持 QQ 群: 700621252

## 十、其他

10.1 大赛组委会指定 <http://compiler.educg.net> 和“计算机系统能力培养”微信公众号为发布大赛新闻、技术资料、培训活动等的官方平台,大赛的答疑、交流等安排均通过大赛官网、公号及大赛指定发布平台发布通知。

10.2 关于比赛内容、评测方式等具体要求详见大赛网站的“大赛技术方案”文档。

10.3 各参赛学校应按大赛通知的精神,统一组织和部署大赛参赛工作,积极参加大赛的宣传和技术培训工作。

10.4 大赛的获奖结果由大赛组委会组织评审委员会审定,并在大赛网站上公示。获奖证书由大赛组委会统一印制、颁发。

10.5 本章程的解释权归大赛组委会。